

# Aula 17 - Pseudo-classes

# Mesa de Trabalho

## Objetivo

Nesta atividade, estaremos revisando duas ferramentas importantes: pseudo-classes e pseudo-elementos.

No primeiro caso, as pseudo-classes nos darão mais possibilidades de capturar ou selecionar elementos e assim manipular seus estilos. No segundo caso, os pseudo- elementos nos darão a possibilidade de adicionar elementos ao HTML através de CSS. Estes não farão parte do código-fonte, mas permitem criar interações visuais.

Boa sorte!✨

### Desafio:

Usando este modelo no [Figma](https://www.figma.com/file/PagY0AXiwz3hCUqcGmOil5/Formulario-ll?node-id=0%3A1)  como fonte de dados. A ideia será revisar os diferentes elementos e estilos que correspondem a esse resultado visual e organizá-lo.

Lembremos que as diferentes seções compartilham estilos comuns que podemos incluir no CSS e que, além disso, podemos exportar as imagens incluídas no Figma para usá-las em nosso layout.

A tarefa para esta aula é criar a tela de cadastro e fornecer interatividade com CSS usando os conceitos vistos na aula assíncrona. O objetivo principal é utilizar os pseudo-seletores e pseudo-elementos que permitem alcançar a interatividade que o mock-up apresenta.

Deixamos alguns links de documentação como referência:

https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/CSS/Pseudo-classes

[https://www.w3schools.com/css/ css\_pseudo\_elements .asp](https://www.w3schools.com/css/css_pseudo_elements.asp)

[CSS-selectors-cheatsheet.pdf](https://drive.google.com/file/d/1MtKWvxpIVtTFJ4A4tsYMrvwHlaKjkko0/view?usp=sharing)

**Conclusão**Antes de nos concentrarmos no código, um exercício interessante é entender quais elementos precisaremos para estruturar um site e como eles devem se comportar em relação aos elementos que o cercam. Isso nos dará a possibilidade de tomar decisões tanto no processo de estruturação do HTML quanto no estilo com CSS.

**Até a próxima!**